

社会情報デザイン学部社会情報デザイン学科履修モデル [3年次編入でビジネス領域に関心のある学生のためのカリキュラム]

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数			履修時期					
				必修	選択	自由	3年前期	3年後期	4年前期	4年後期		
専門科目	学部 科目基礎	社会学基礎	社会学基礎	1前	2			○				
			現代社会論	1後	2				○			
			社会調査法A (量的調査)	2前		2			○			
			社会調査データ活用演習	2後		2				○		
	企画 構想ラ ボ	企画構想科目	デザイン思考入門	1前	2			○				
			企画構想ワークショップ I	1後	2				○			
			現代社会プロジェクト	3前	2			○				
		表現基礎科目	表現基礎 (デザインリテラシー)	1・2前		2			○			
			表現基礎 (ビジュアルデザインA)	1・2前		2				○		
		コミュニケーション科目群	異文化コミュニケーション論	2前		2			○			
			プレゼンテーション	3前		2				○		
	社会実習科目群		現代社会実習 I (社会体験)	1・2・3前・後		2				○		
			インターンシップ	2・3・4前・後		2				○		
	領域 科目群	社会領域	消費生活論	2・3・4前		2			○			
			SDGs論	2・3・4後		2				○		
			共生社会論	3・4前		2					○	
		ビジネス領域	組織マネジメント	2・3・4前		2			○			
			会計学基礎	2・3・4前		2			○			
			企業論	2・3・4後		2				○		
			企業倫理とガバナンス	3・4前		2					○	
ファイナンス基礎			3・4前		2					○		
経営戦略論			2・3・4前		2					○		
ビジネスコミュニケーション			2・3・4前		2					○		
グローバルビジネス			2・3・4前		2					○		
生活経済			2・3・4前		2			○				
IoT・AIとビジネス			2・3・4後		2						○	
ウーマン・カフェ		3・4後		2					○			
ビジネスプロジェクト	3・4後		2						○			
情報領域	プログラミング基礎	1・2後		2				○				
	インターネット活用論	2・3前		2			○					
	拡張・複合現実	3・4前		2					○			
	データサイエンス入門	3・4前		2					○			
	社会データ処理基礎	2・3前		2			○					
演習・卒業研究		演習	3後	2					○			
		卒業研究	4通	4						○		
単位数合計				16	56	0	24	20	20	8		

社会情報デザイン学部社会情報デザイン学科履修モデル [3年次編入で社会領域に関心のある学生のためのカリキュラム]

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数			履修時期				
				必修	選択	自由	3年前期	3年後期	4年前期	4年後期	
専門科目	学部基礎	社会学基礎	1前	2			○				
		現代社会論	1後	2				○			
		社会調査法A (量的調査)	2前		2				○		
		社会調査法B (質的調査)	2後		2					○	
		社会データ活用演習	1前		2		○				
	企画構想ラボ	企画構想科目	デザイン思考入門	1前	2			○			
			企画構想ワークショップ I	1後	2				○		
			企画構想ワークショップ II	2前		2				○	
			現代社会プロジェクト	3前	2			○			
	表現基礎科目	表現基礎 (デザインリテラシー)	1・2前		2		○				
		表現基礎 (ビジュアルデザインA)	1・2前		2				○		
		表現基礎 (映像)	2・3後		2			○			
	コミュニケーション科目群	異文化コミュニケーション論	2前		2		○				
		プレゼンテーション	3前		2				○		
	社会実習科目群		現代社会実習 I (社会体験)	1・2・3前・後		2		○			
			現代社会実習 II (社会協働)	2・3・4前・後		2				○	
		インターンシップ	2・3・4前・後		2				○		
領域科目群	社会領域	住空間論	2・3・4前		2		○				
		家族の社会学	2・3・4前		2		○				
		ライフコース論	2・3・4後		2			○			
		SDGs論	2・3・4後		2					○	
		共生社会論	3・4前		2				○		
		エリアスタディ	2・3・4後		2			○			
		アイデンティティ論	3・4前		2		○				
		カルチュラル・スタディーズ	2・3・4前		2		○				
		メディアリテラシー	2・3・4後		2			○			
	音楽と社会	2・3・4後		2			○				
ビジネス領域	組織マネジメント	2・3・4前		2		○					
	IoT・AIとビジネス	2・3・4後		2					○		
	ウーマン・カフェ	3・4後		2				○			
情報領域	プログラミング基礎	1・2後		2			○				
	インターネット活用論	2・3前		2		○					
演習・卒業研究		演習	3後	2				○			
		卒業研究	4通	4					○		
単位数合計				16	54	0	26	20	14	10	

社会情報デザイン学部社会情報デザイン学科履修モデル [3年次編入で情報領域に関心のある学生のためのカリキュラム]

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数			履修時期						
				必修	選択	自由	3年前期	3年後期	4年前期	4年後期			
専門科目	学部 目 基 礎	社会学基礎	1前	2			○						
		社会学基礎	現代社会論	1後	2				○				
			社会データ活用演習	1前		2				○			
	企画 構 想 ラ ボ	企画構想科目	デザイン思考入門	1前	2			○					
			企画構想ワークショップ I	1後	2				○				
			現代社会プロジェクト	3前	2			○					
	表現基礎科目	表現基礎 (デザインリテラシー) プレゼンテーション	1・2前		2		○						
			3前		2				○				
	社会実習科目群		現代社会実習 I (社会体験)	1・2・3前・後		2		○					
			インターンシップ	2・3・4前・後		2				○			
	社会領域	社会領域	エリアスタディ	2・3・4後		2					○		
			音楽と社会	2・3・4後		2					○		
		ビジネス領域	組織マネジメント	2・3・4前		2		○					
			ビジネスコミュニケーション	2・3・4前		2					○		
		情報領域	情報領域	プログラミング基礎	1・2後		2			○			
				プログラミング応用	2・3前		2				○		○
				オブジェクト指向	2・3後		2				○		
				ネットショップ基礎	3・4前		2		○				
				ネットショップ応用	3・4後		2			○			
				組み込み言語基礎	2・3後		2			○			
3Dゲーム作成入門				3・4後		2						○	
Webページ作成基礎				2・3前		2		○					
Webページ作成応用				2・3後		2			○				
インターネット活用論				2・3前		2					○		
情報ネットワーク基礎				3・4前		2		○					
情報ネットワーク演習				3・4前		2					○		
情報社会とコンピュータ				1・2後		2				○			
IoT・AIとプログラミング	2・3後		2						○				
拡張・複合現実	3・4前		2					○					
社会データ処理基礎	2・3前		2			○							
社会データ処理応用	2・3後		2				○						
演習・卒業研究		演習	3後	2				○					
		卒業研究	4通	4						○			
単位数合計				16	52	0	20	20	14	14			